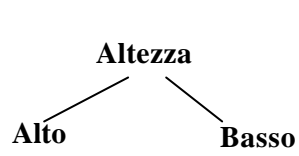


Classificazione

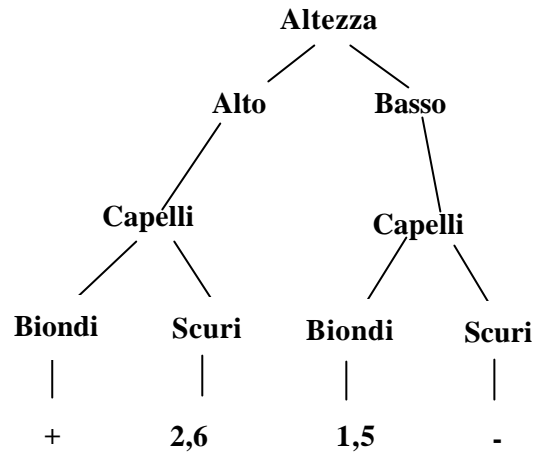
+ : esempi positivi

- : esempi negativi

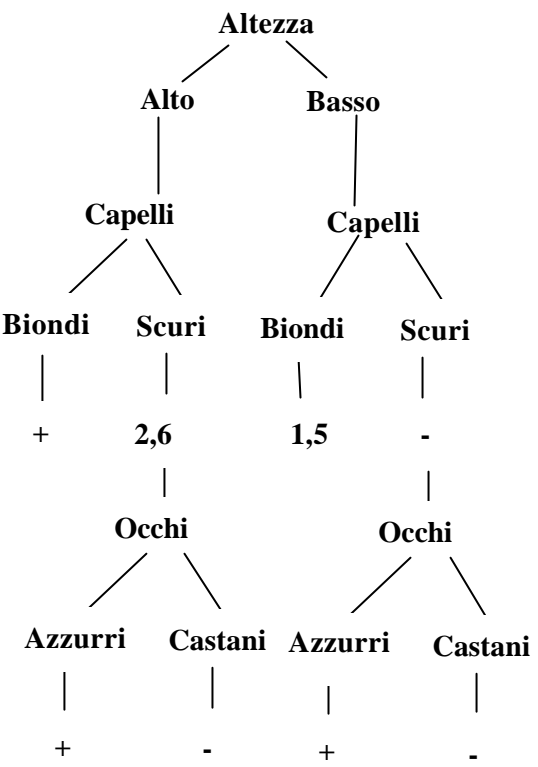
<i>Numero esempio</i>	<i>Altezza</i>	<i>Capelli</i>	<i>Occhi</i>	<i>Classificazione</i>
1	Basso	Biondi	Azzurri	+
2	Alto	Scuri	Castani	-
3	Alto	Biondi	Azzurri	+
4	Basso	Scuri	Castani	-
5	Basso	Biondi	Castani	-
6	Alto	Scuri	Azzurri	+



a)

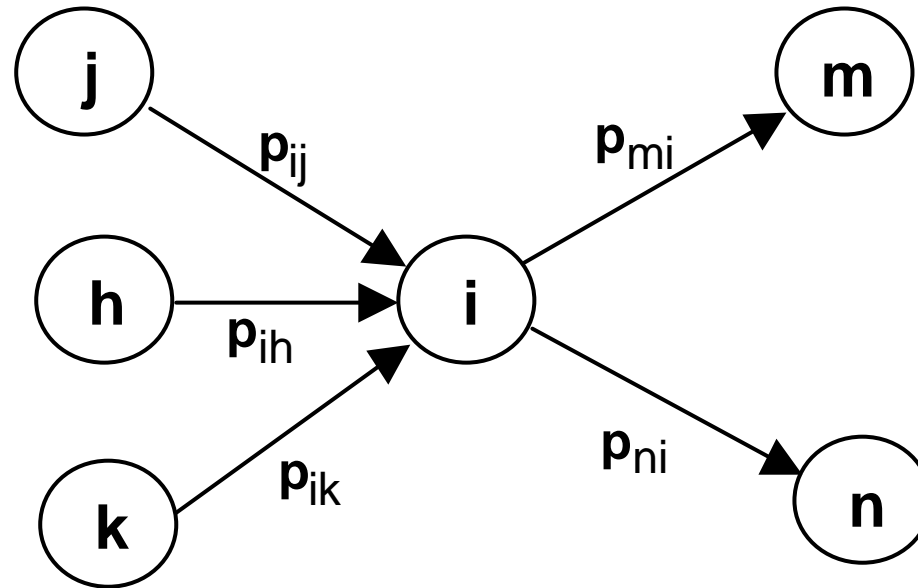


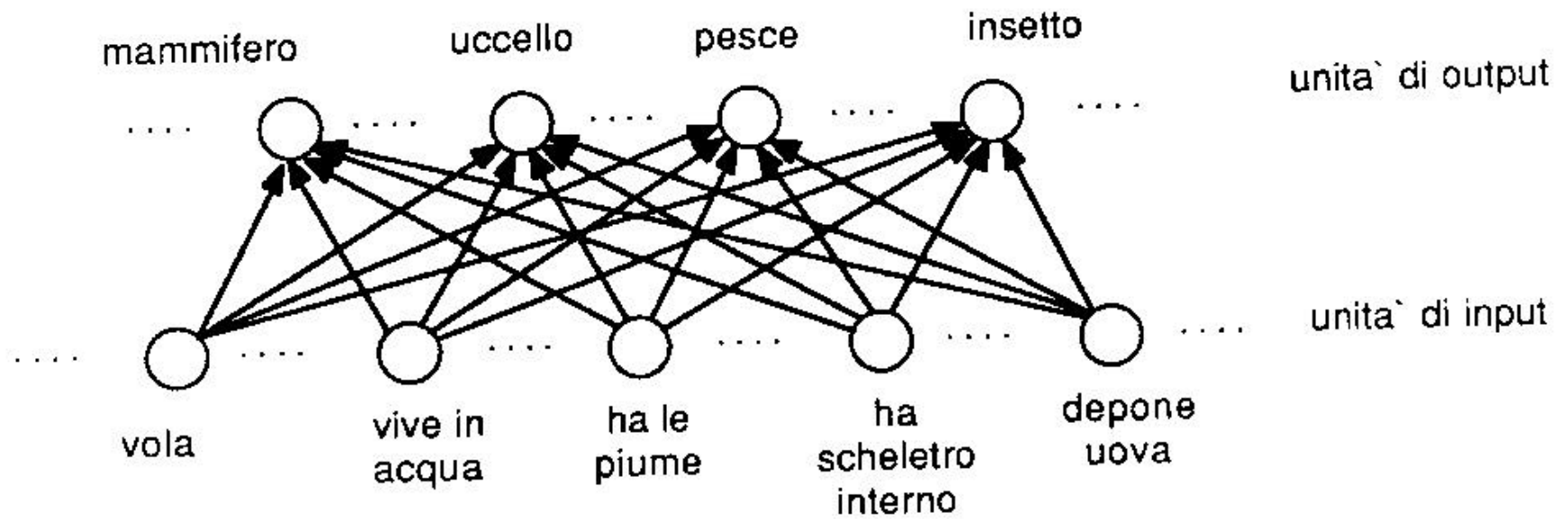
b)



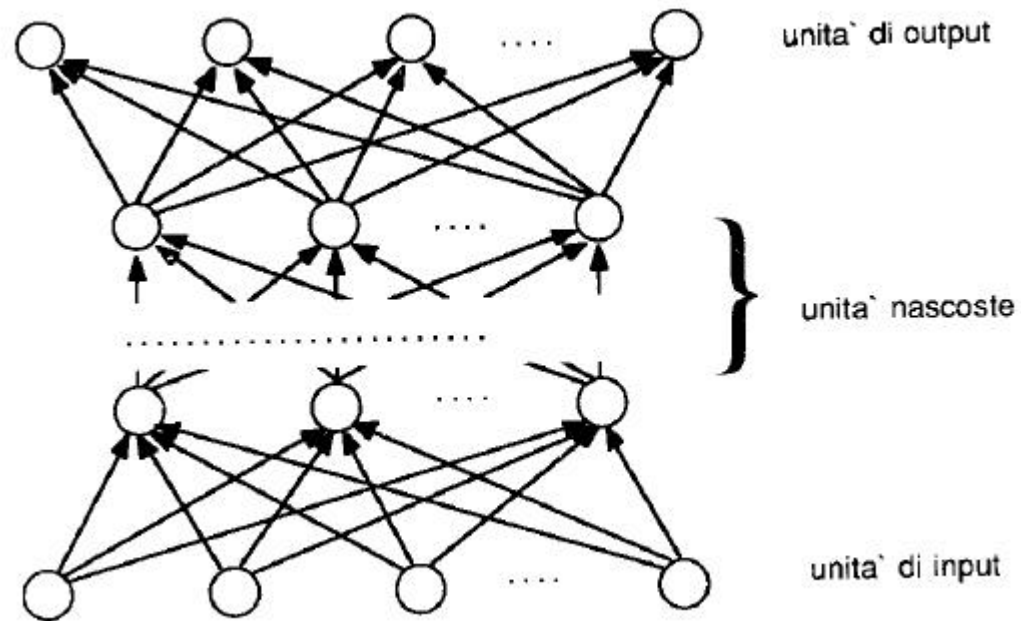
c)

Connessionismo



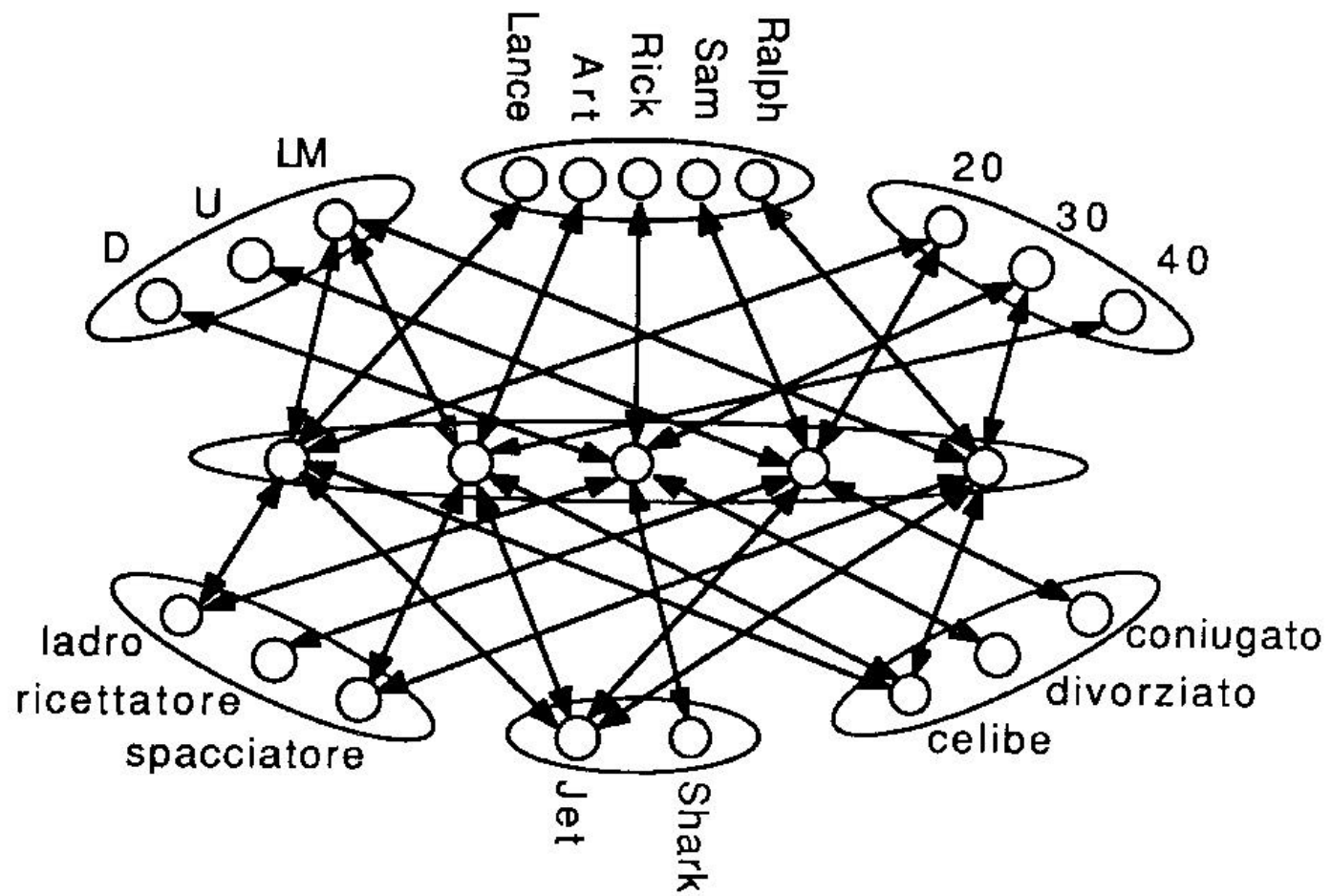


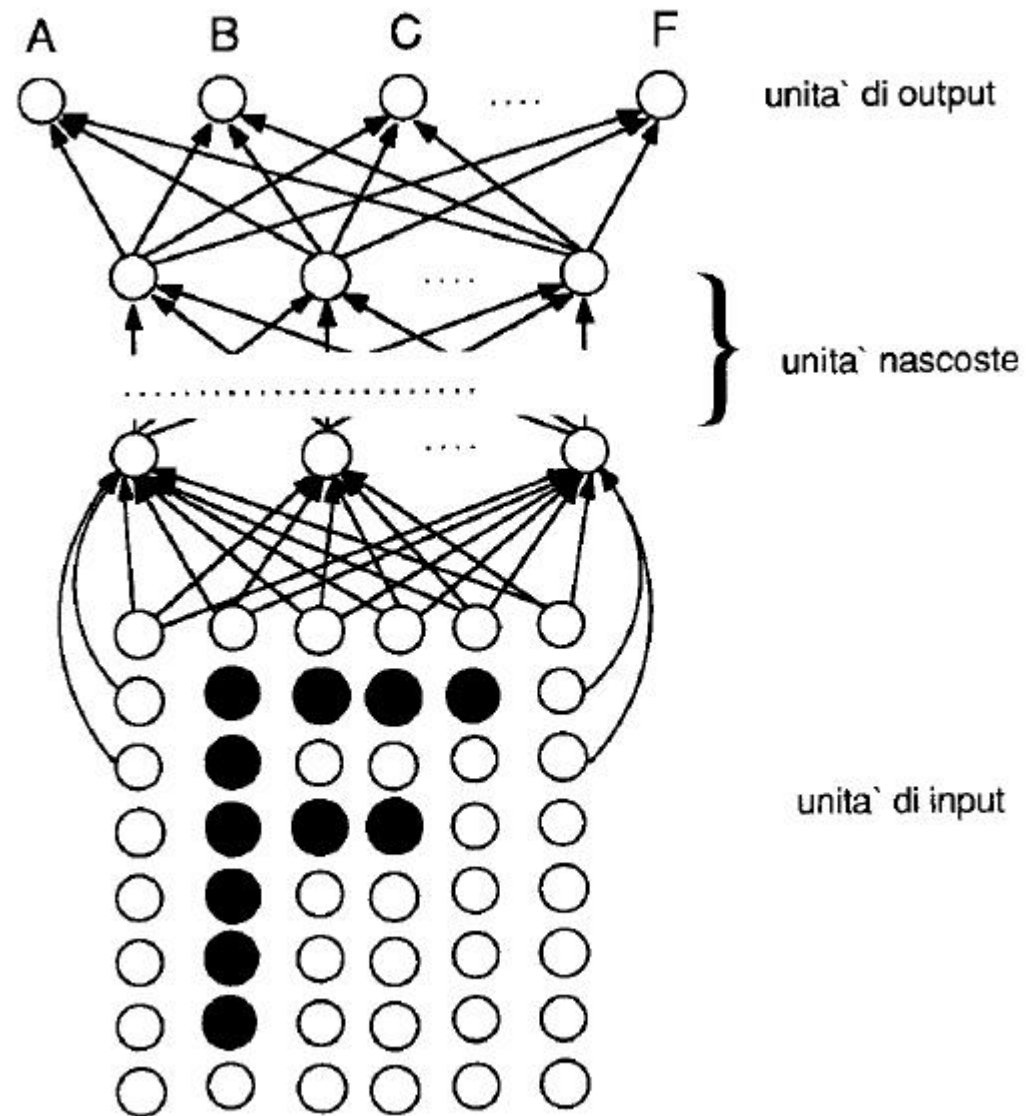
<i>A</i>	<i>B</i>	<i>A xor B</i>	<i>Pattern in input</i>	<i>Pattern in output</i>
V	V	F	11	0
V	F	V	10	1
F	V	V	01	1
F	F	F	00	0



<i>Nome</i>	<i>Banda</i>	<i>Età</i>	<i>Tit. studio</i>	<i>Stato civile</i>	<i>Attività</i>
Art	Jets	40	LM	Scapolo	Spacciatore
Al	Jets	30	LM	Sposato	Ladro
Sam	Jets	20	U	Scapolo	Ricettatore
Clyde	Jets	40	LM	Scapolo	Ricettatore
Mike	Jets	30	LM	Scapolo	Ricettatore
Jim	Jets	20	LM	Divorziato	Ladro
Greg	Jets	20	D	Sposato	Spacciatore
John	Jets	20	LM	Sposato	Ladro
Doug	Jets	30	D	Scapolo	Ricettatore
Lance	Jets	20	LM	Sposato	Ladro
George	Jets	20	LM	Divorziato	Ladro
Pete	Jets	20	D	Scapolo	Ricettatore
Fred	Jets	20	D	Scapolo	Spacciatore
Gene	Jets	20	U	Scapolo	Spacciatore
Ralph	Jets	30	LM	Scapolo	Spacciatore
Phil	Sharks	30	U	Sposato	Spacciatore
Ike	Sharks	30	LM	Scapolo	Ricettatore
Nick	Sharks	30	D	Scapolo	Spacciatore
Don	Sharks	30	U	Sposato	Ladro
Ned	Sharks	30	U	Sposato	Ricettatore
Karl	Sharks	40	D	Sposato	Ricettatore
Ken	Sharks	20	D	Scapolo	Ladro
Earl	Sharks	40	D	Sposato	Ladro
Rick	Sharks	40	D	Divorziato	Ladro
Ol	Sharks	30	U	Sposato	Spacciatore
Neal	Sharks	30	D	Scapolo	Ricettatore
Dave	Sharks	30	D	Divorziato	Spacciatore

LM = licenza media; D = diploma; U = Università





Situazione iniziale:

Posizione(Shakey, Stanza3), Posizione(OggettoA, Stanza2),

Goal:

Posizione(OggettoA, Stanza1), Posizione(Shakey, Stanza4)

Operazione(AZIONE: vai(x,y),
PRECONDIZIONI: Posizione(Shakey,x),
EFFETTI: Posizione(Shakey,y), \neg Posizione(Shakey,x))

Operazione(AZIONE: prendi(x,y),
PRECONDIZIONI: Posizione(Shakey,y), Posizione(x,y), Pinza(Shakey,vuota)
EFFETTI: Pinza(Shakey,x), \neg Posizione(x,y), \neg Pinza(Shakey,vuota))

Operazione(AZIONE: lascia(x,y),
PRECONDIZIONI: Pinza(Shakey,x), Posizione(Shakey,y)
EFFETTI: Pinza(Shakey,vuota), Posizione(x,y), \neg Pinza(Shakey,vuota))

Soluzione:

vai(Stanza3, Stanza2), prendi(OggettoA, Stanza2), vai(Stanza2, Stanza1),
lascia(OggettoA, Stanza1), vai(Stanza1, Stanza4)

Operazione(AZIONE: Inizio(),
EFFETTI: Posizione(Shakey, Stanza3), Posizione(OggettoA, Stanza2))

Operazione(AZIONE: Fine(),
PRECONDIZIONI: Posizione(Shakey, Stanza4), Posizione(OggettoA, Stanza1))

