

Algoritmi, macchine, grammatiche - Prima parte:  
**Il concetto di algoritmo**

## Che cos'è un algoritmo (metodo effettivo)



### Ad esempio:

- prendi in input la lunghezza A del primo cateto
- prendi in input la lunghezza B del secondo cateto
- calcola il quadrato di A
- calcola il quadrato di B
- somma i due quadrati
- estrai la radice quadrata del valore così ottenuto
- produci in output quest'ultimo valore

## In generale:

- insieme finito di istruzioni;
- la soluzione (se esiste) si ottiene applicando le istruzioni un numero finito di volte;
- in ogni momento deve sempre essere specificato quale istruzione va eseguita al passo successivo (determinismo);
- deve essere chiaro se il procedimento è terminato

## Esempio 1 - Determinare se una parola è *palindroma*:

ossesso

ssess

...

## Esempio 2 - Cercare un elemento $N$ in un elenco ordinato

- **Algoritmo ovvio:** scorrere tutto l'elenco
- **Un algoritmo migliore:** *ricerca binaria* - Si confronta  $N$  con il nome che si trova a metà dell'elenco (ossia in posizione  $quoz(n, 2) + 1$ )

Tre possibilità:

- (a) il nome a metà dell'elenco coincide con  $N$
  - (b) il nome a metà dell'elenco segue  $N$  in ordine alfabetico
  - (c) il nome a metà dell'elenco precede  $N$  in ordine alfabetico
- Se si verifica (a) la ricerca ha avuto successo, e il procedimento è terminato.
  - Se si verifica (b), allora se  $N$  è nell'elenco, deve trovarsi nella sua metà iniziale. Ripetiamo quindi il procedimento sulla prima metà dell'elenco.
  - Se si verifica (c), il procedimento va eseguito sulla seconda metà dell'elenco.

## L'algoritmo euclideo per il calcolo del massimo comun divisore

Vogliamo determinare il MCD di 2079 e 987.

Dividendo 2079 per 987 otteniamo come quoziente 2 e come resto 105:

$$2079 = 987 \cdot 2 + 105$$

Dividiamo ora 987 per 105. Si ha:

$$987 = 105 \cdot 9 + 42$$

Procediamo dividendo 105 per 42:

$$105 = 42 \cdot 2 + 21$$

Dividiamo ora 42 per 21:

$$42 = 21 \cdot 2 + 0$$

Siamo pervenuti a un resto nullo.

L'ultimo divisore, in questo caso 21, è il MCD cercato.

Quindi  $\text{MCD}(2079, 987) = 21$ .

Calcoliamo ora  $\text{MCD}(2835, 1540)$ .

Dividiamo 2835 per 1540:

$$2835 = 1540 \cdot 1 + 1295$$

dividiamo 1540 per 1295:

$$1540 = 1295 \cdot 1 + 245$$

dividiamo 1295 per 245:

$$1295 = 245 \cdot 5 + 70$$

dividiamo 245 per 70:

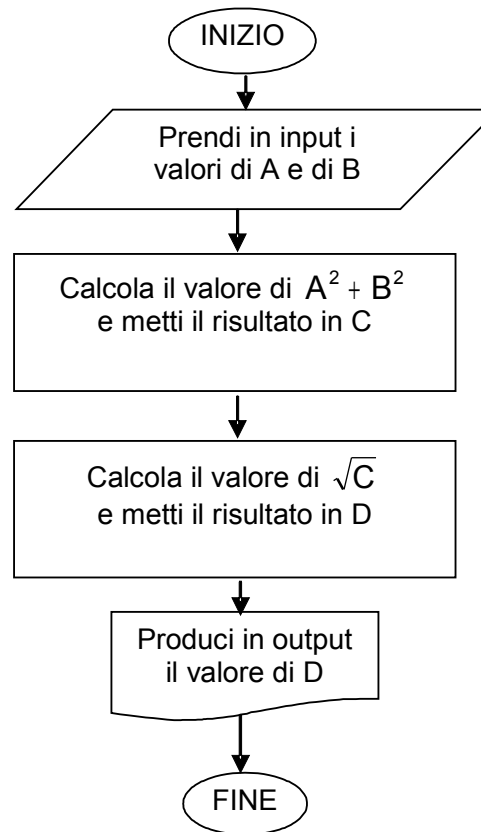
$$245 = 70 \cdot 3 + 35$$

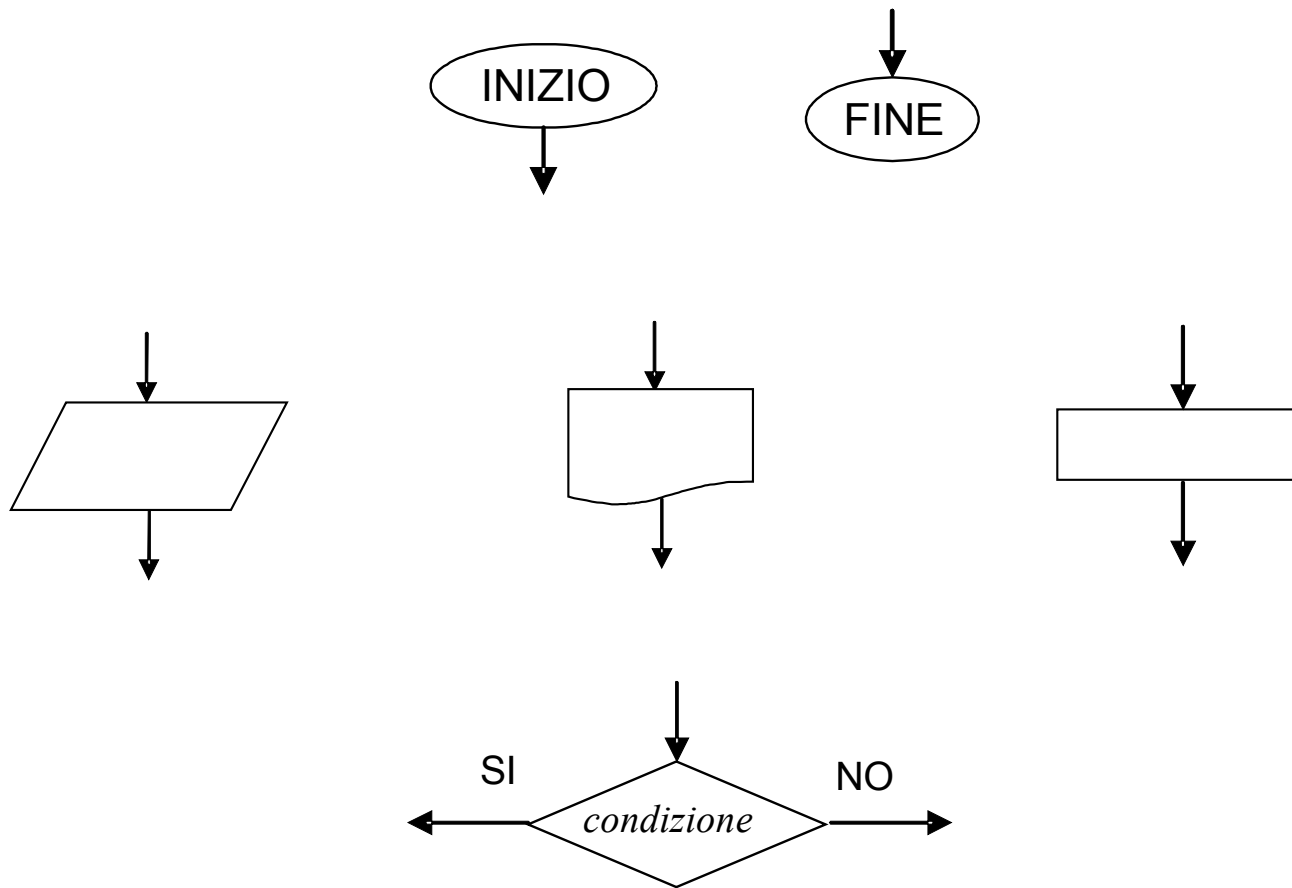
dividiamo 70 per 35:

$$70 = 35 \cdot 2 + 0$$

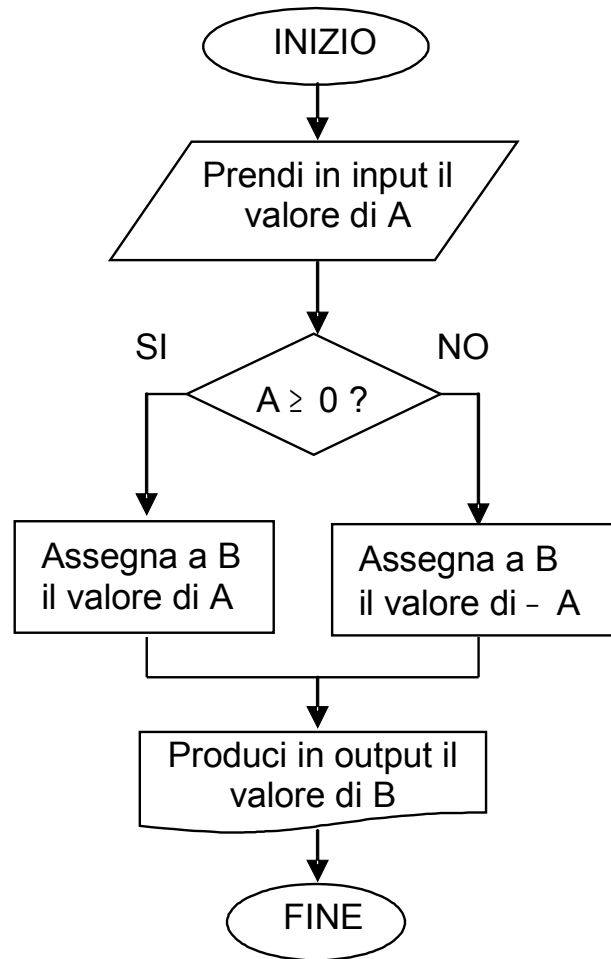
Il resto è 0, per cui  $\text{MCD}(2835, 1540) = 35$ .

## Diagrammi di flusso

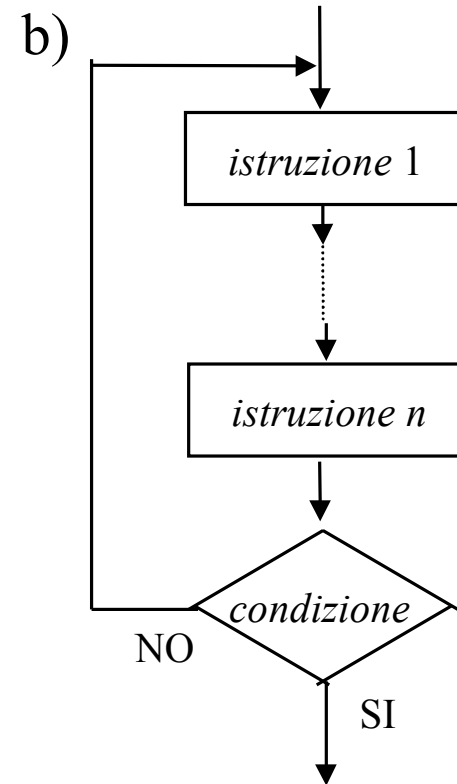
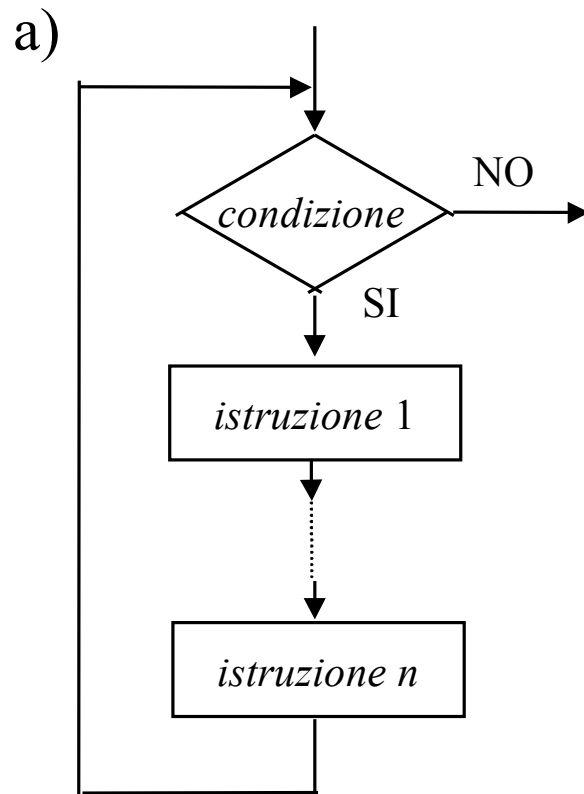




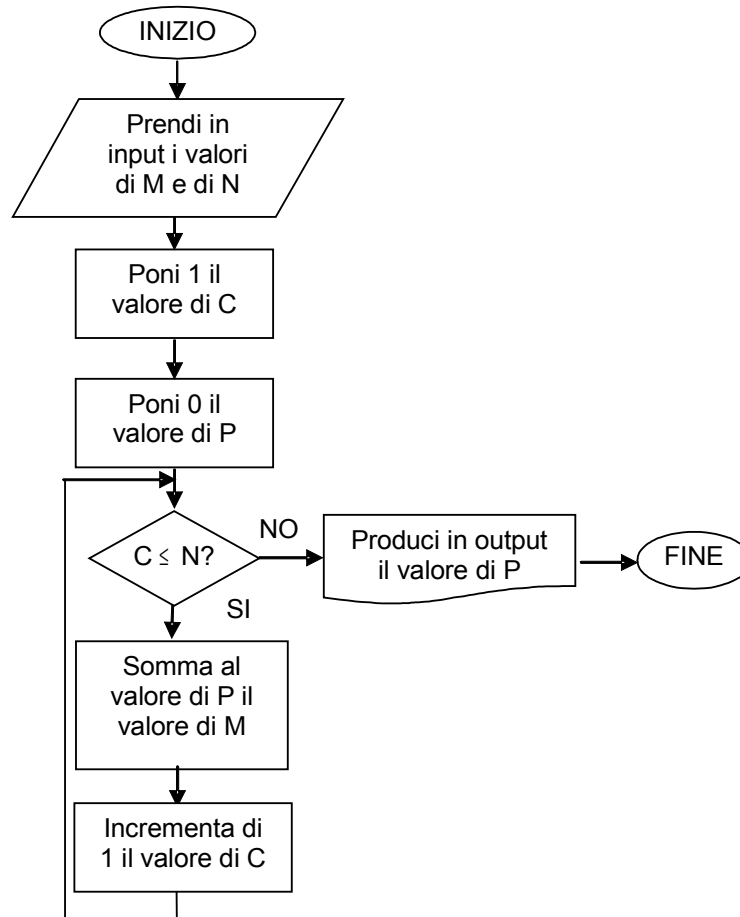
## Valore assoluto:



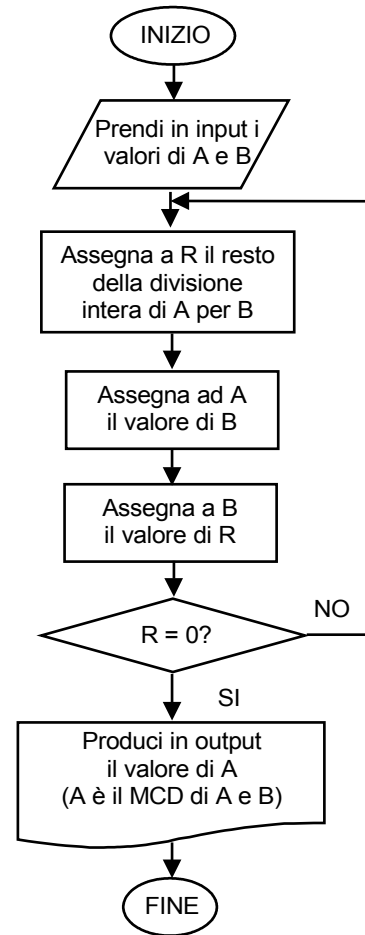
## Cicli:



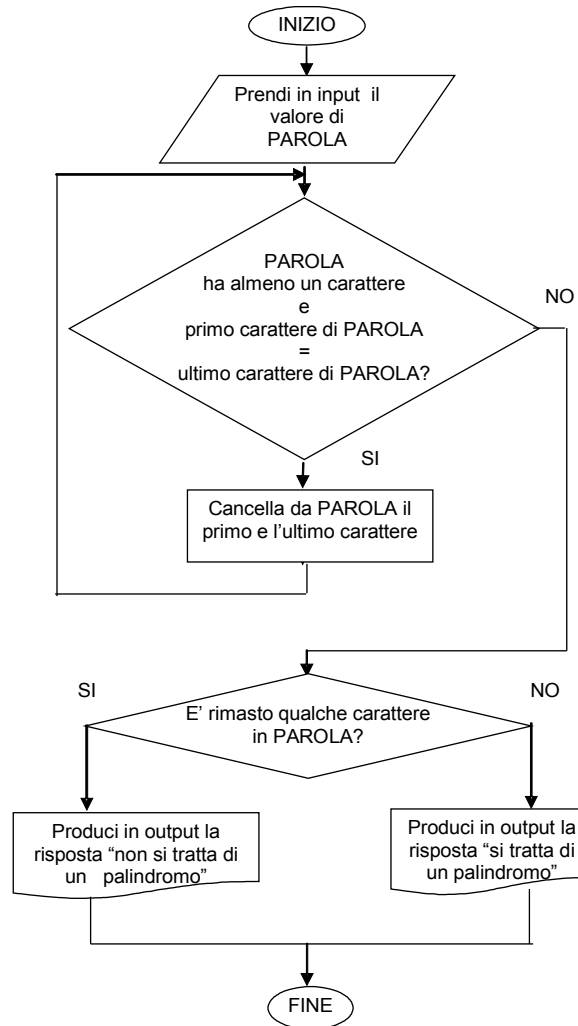
# Algoritmo che calcola il prodotto di due numeri (assumendo come nota l'addizione)



## Diagramma di flusso per l'algoritmo euclideo per il MCD

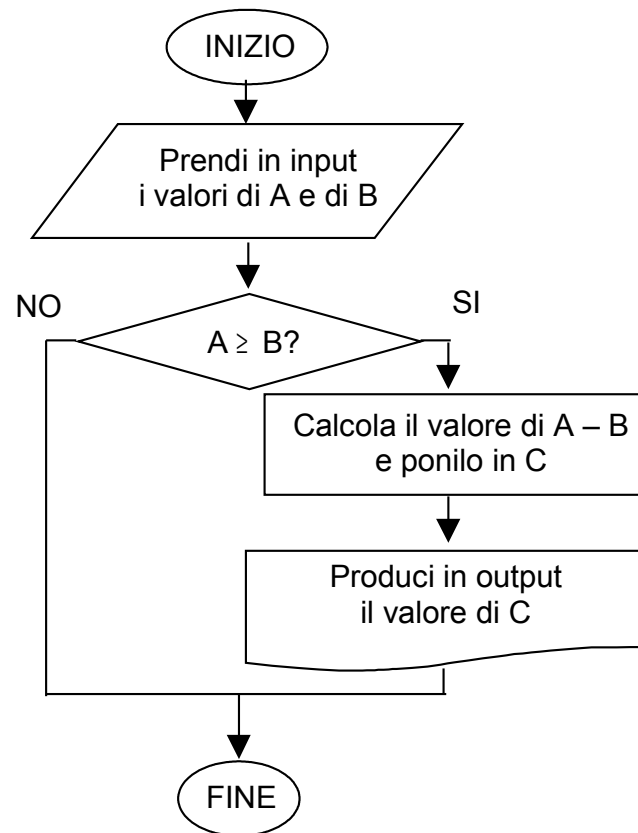


## Algoritmo che verifica se una parola è palindroma:



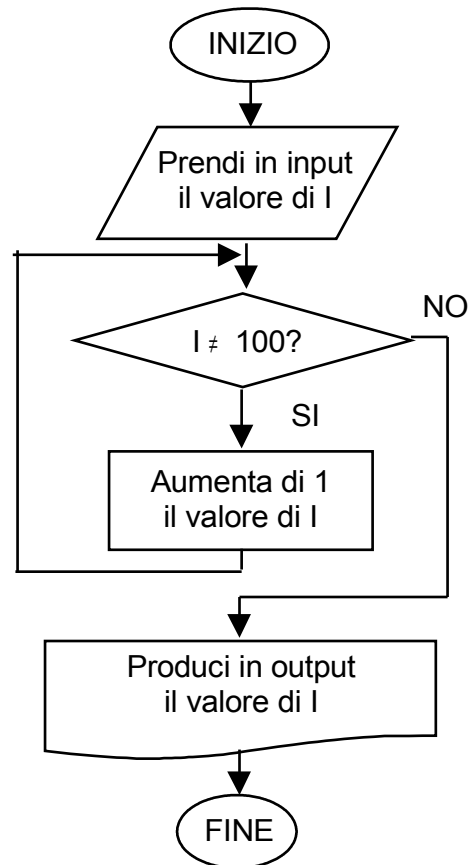
## Alcuni algoritmi non sempre producono risultati

Algoritmo che calcola la differenza:

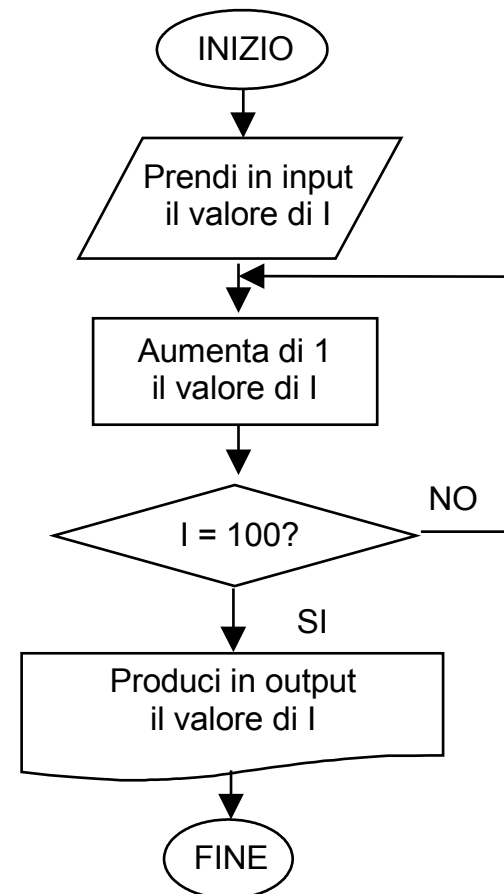


## Algoritmi che non terminano (vanno in *loop*):

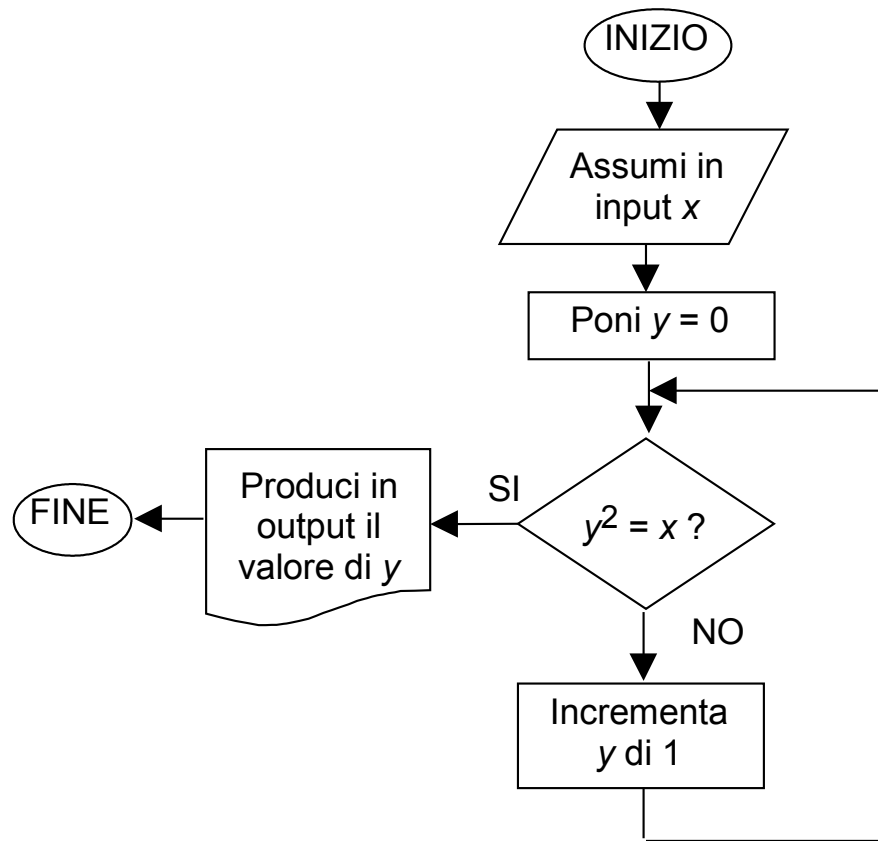
a)



b)



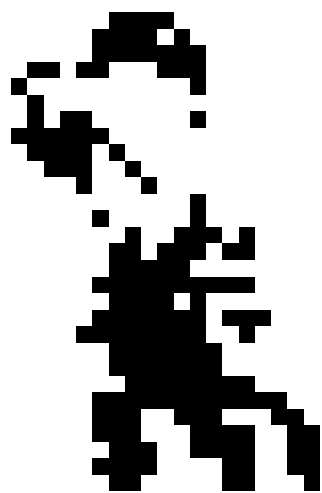
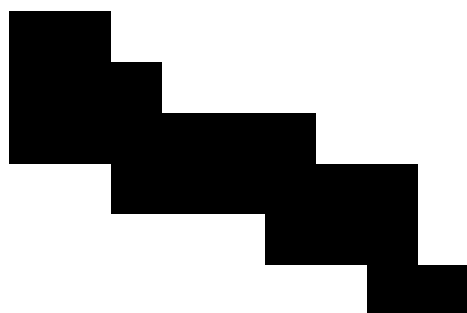
**Algoritmo che calcola la radice quadrata (di numeri che sono quadrati perfetti):**

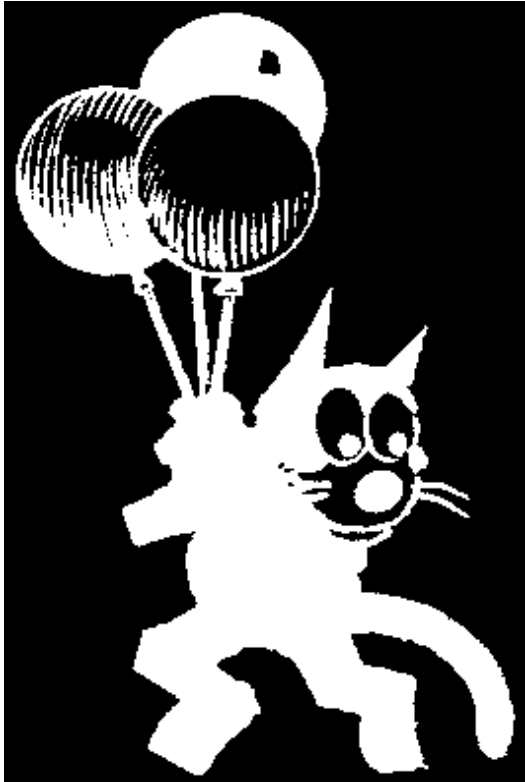


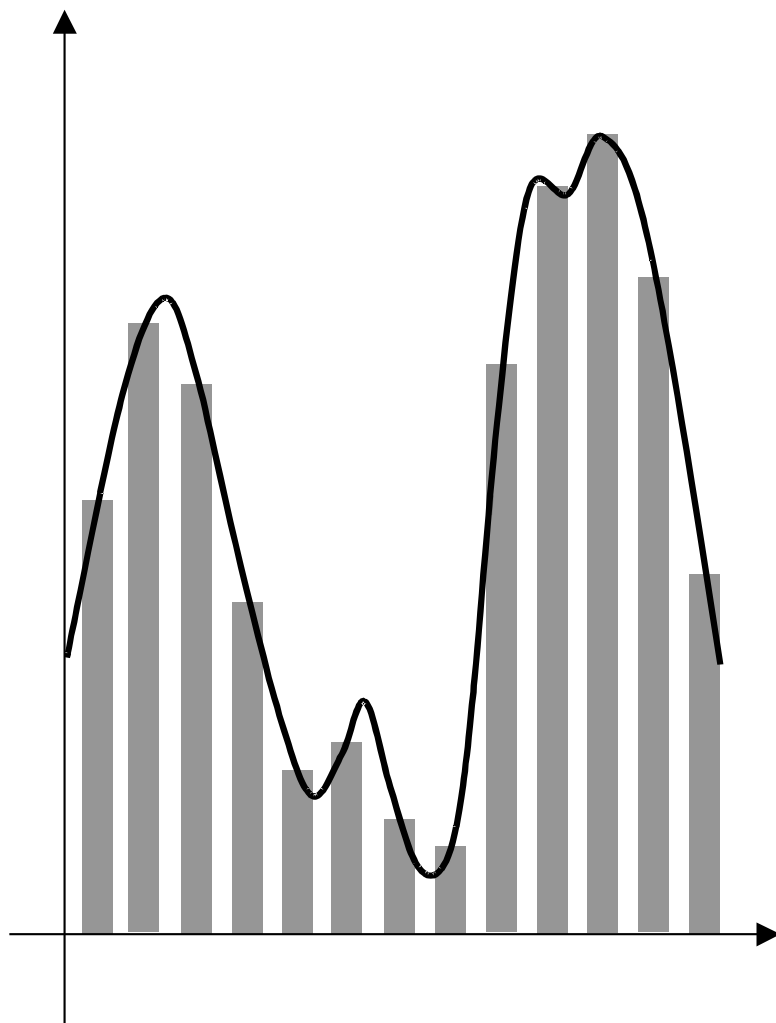
## **Numeri (naturali) e codifiche dei dati**

I numeri naturali come un mezzo per rappresentare dati generici. Ad es. *immagini*





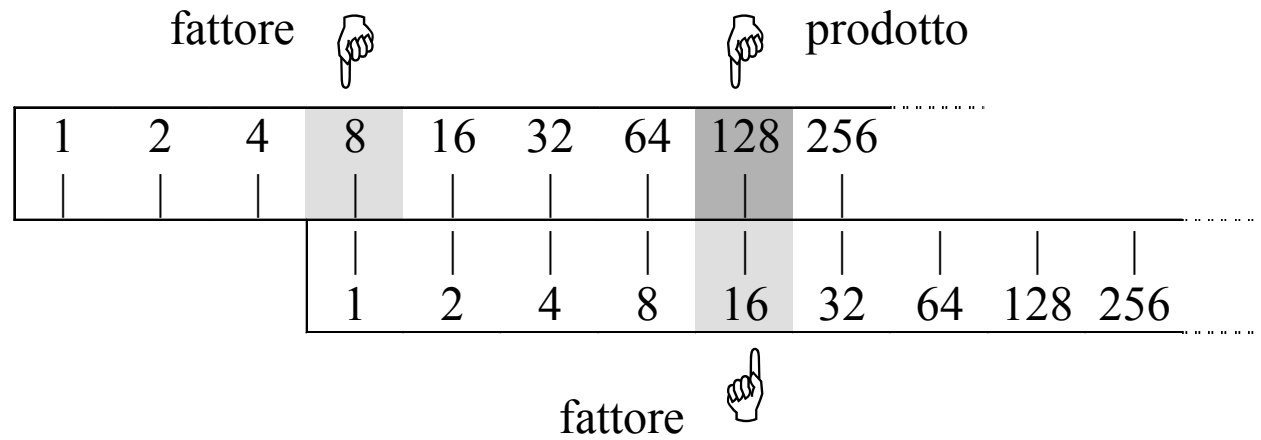




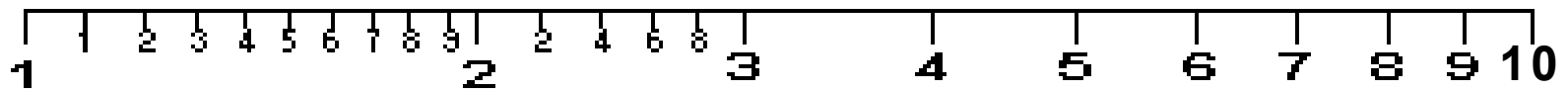
## Analogico e digitale: il regolo calcolatore

$2^0$	$2^1$	$2^2$	$2^3$	$2^4$	$2^5$	$2^6$	$2^7$	$2^8$
$2^0$	$2^1$	$2^2$	$2^3$	$2^4$	$2^5$	$2^6$	$2^7$	$2^8$

1	2	4	8	16	32	64	128	256
1	2	4	8	16	32	64	128	256



**Scala logaritmica:**



## Il concetto di funzione

Una *funzione*  $\varphi$  è una corrispondenza tra due insiemi  $D$  (*dominio*) e  $C$  (*codominio*):

- ad ogni *argomento*  $x \in D$ ,  $\varphi$  associa come *valore uno ed un solo* elemento  $y \in C$   
(in tal caso si scrive  $\varphi(x) = y$ )
- se  $\varphi$  ha dominio  $D$  e codominio  $C$  si dice che  $\varphi$  è di *tipo*  $D \rightarrow C$

## Funzioni definite mediante espressioni algebriche

Spesso in matematica una funzione  $\varphi$  viene individuata per mezzo di un'espressione algebrica  $\varphi(x)$  contenente la lettera  $x$

Ad esempio:

$$\varphi(x) = x^2 + 4$$

Come funzione di tipo  $\mathbf{R} \rightarrow \mathbf{R}$ :

$$\varphi(3) = 3^2 + 4 = 13$$

$$\varphi(1,75) = 1,75^2 + 4 = 7,0625$$

$$\varphi(\sqrt{2}) = (\sqrt{2})^2 + 4 = 6$$

....

Come funzione di tipo  $\mathbf{N} \rightarrow \mathbf{N}$ :

...

**Altri** (semplicissimi) **esempi**:

$$\varphi_1(x) = 2x$$

$$\varphi_2(x) = 4$$

$$\varphi_3(x) =$$

## Funzioni a più argomenti

Esempi di **funzioni a due argomenti**:

*addizione*:  $\varphi(x_1, x_2) = x_1 + x_2$

*moltiplicazione*:  $\varphi(x_1, x_2) = x_1 \cdot x_2$

*massimo comun divisore (MCD)*

...

In generale, **funzione a  $n$  argomenti**:  $\varphi(x_1, x_2, \dots, x_n) = y$

Sia  $\varphi$  una funzione a due argomenti che prende il suo primo argomento  $x_1$  nell'insieme  $D_1$ , il suo secondo argomento  $x_2$  nell'insieme  $D_2$ , e il cui valore appartiene all'insieme  $C$ .

Allora  $\varphi$  è una funzione di:

- **codominio**  $C$

- **dominio** = insieme (\*) delle coppie ordinate  $(x_1, x_2)$  tali che  $x_1 \in D_1$  e  $x_2 \in D_2$

(\*) viene detto il **prodotto cartesiano** di  $D_1$  e  $D_2$ , e indicato con  $D_1 \times D_2$

Per cui  $\varphi$  è una funzione di **tipo**  $D_1 \times D_2 \rightarrow C$

Il prodotto cartesiano  $D \times D$  di un insieme  $D$  per sé stesso si indica anche con  $D^2$

Per cui se una funzione  $\varphi$  è di tipo  $D \times D \rightarrow C$ , si scrive anche che  $\varphi$  è di tipo  $D^2 \rightarrow C$

## I connettivi logici come funzioni

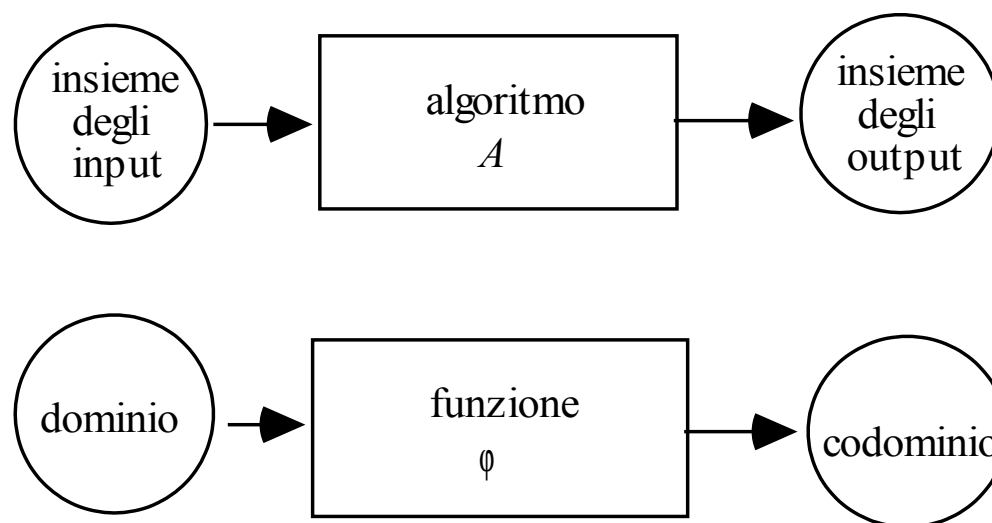
$A$	$B$	$A \wedge B$
<b>V</b>	<b>V</b>	<b>V</b>
<b>V</b>	<b>F</b>	<b>F</b>
<b>F</b>	<b>V</b>	<b>F</b>
<b>F</b>	<b>F</b>	<b>F</b>

$A$	$\neg A$
<b>V</b>	<b>F</b>
<b>F</b>	<b>V</b>

$$\wedge: \{\mathbf{V}, \mathbf{F}\}^2 \rightarrow \{\mathbf{V}, \mathbf{F}\}$$

$$\neg: \{\mathbf{V}, \mathbf{F}\} \rightarrow \{\mathbf{V}, \mathbf{F}\}$$

## Funzioni e algoritmi



***Definizione*** - Si dice che un algoritmo  $A$  **calcola una funzione**  $\varphi: D \rightarrow C$  se e solo se, per ogni  $x \in D$ ,  $\varphi(x) = y$  se e soltanto se  $A$  con input  $x$  produce come output  $y$ .

**Definizione** - Si dice che una funzione è:

*calcolabile (computabile) in modo algoritmico*  
oppure *calcolabile in modo effettivo*  
oppure *effettivamente calcolabile (computabile)*  
oppure *calcolabile (computabile)*

se e soltanto se

esiste un algoritmo che la calcola

**Funzione  $\neq$  Algoritmo !!!**